



報道関係者各位  
プレスリリース

2010年3月16日  
GENIVI

## 速報版

### **GENIVIアライアンス、前例のない成功を収め1周年を記念**

#### *革新的なアライアンスが自動車業界の変革を促進*

カリフォルニア州サンレイモン — オープンソースの車載用インフォテインメント (IVI : In-Vehicle Infotainment) のリファレンス・プラットフォームの開発および導入を推進する自動車産業協会、GENIVIアライアンスは、1周年記念ならびに顕著な成功を祝いました。

- 2009年3月にCeBIT (セビット:国際情報通信技術見本市)にて、わずか8社の創立メンバーで設立されたGENIVIアライアンスは現在、60社を超えるメンバーに拡張しています。
- メンバーは現在、5社のOEM、世界中の主要地域のサプライヤーの皆様、また、車載用インフォテインメント (IVI : In-Vehicle Infotainment) 市場に半導体を供給する皆様の大半を含めた、自動車業界全域に広がっています。
- そのメンバーを通じてGENIVIは、家電に関連する企業の皆様をIVI市場に引き込むことで、自動車業界全域の境界を再定義しております。
- さらに、最初の1年間でGENIVIアライアンスは、急速な成長を維持する一方で、設立からわずか9か月後に、アライアンスプラットフォームの1.0バージョンバージョンを開発およびメンバーの皆様を発表しました。当プラットフォームは、1月にラスベガスで開催されたコンシューマー・エレクトロニクス・ショー (Consumer Electronics Show, CES) で初めて公開展示されました。

-続く-

最も重要なことですが、GENIVIアライアンスが自動車IVI業界の変革を誘発し、また、今後のIVIソリューションの開発への道を開きました。アライアンスが持続的に成功を収めるにつれて、オープンソースソフトウェアの支持が、新たな水準に達しました。IVIソフトウェアスタックの「競争前」の段階に焦点を当てることで、GENIVIは、競合企業間でバリューチェーン全体にわたり協力を促進しています。

「GENIVIの初年度の実績は、メンバー企業の皆様による協力および努力のおかげで、期待を上回ることができました」と、GENIVIのグラハム・スメサースト会長は語りました。「GENIVIプラットフォームの1.0バージョンバージョンを短期間で開発したこと、およびCESでの展示により、GENIVIのアプローチは、高品質の維持ならびに製品の差別化を支援する一方で、製品開発サイクルの短縮と費用削減の約束を果たすだろうという、具体的な論拠の提示につながります。私たちの業界は現在、いまだかつてないほどGENIVIを必要としています」。

「GENIVIは、自動車業界が製品を開発、部品を評価、また、その両方を構築するために協力する方法を恒久的に変えることを約束しています」と、Strategy Analytics社のシニアアナリスト、ロジャー・ランクト氏が述べました。「GENIVIのコードを中心に構築された最初の各製品が、まさに今開発段階に入っており、また、アライアンスへの参加企業が、少数の主要な業界リーダーの皆様から、ほぼ全世界規模へと広がっています」。

2010年1月に、多数のマイクロプロセッサ・アーキテクチャにわたる、GENIVIスタックの適用性を確保したいライセンシーの方々と直接協働するために、ARM社がGENIVIに加わりました。GENIVIの活動が2年目を迎えるにあたり、役員会はARM社、MontaVista Software社、およびRenault社による選択を通じて拡大および強化されました。

### **GENIVIアライアンスについて**

GENIVIアライアンスは非営利の業界団体で、その使命は、車載インフォテインメント(IVI)のオープンソース開発プラットフォームの、幅広い採用を促進することにあります。GENIVIは必要条件を調整し、リファレンス実装を進め、認証プログラムを提供し、活気のあるオープンソースIVIコミュニティを育てることによって、その使命を実現してゆきます。GENIVIの取り組みは、開発サイクルの短縮、製品の市場投入時間の迅速化、IVI機器およびソフトウェアを開発する企業のコスト削減をもたらします。

GENIVIの本部所在地は、カリフォルニア州サンレイモンです。 [www.genivi.org](http://www.genivi.org).

###

報道関係者お問い合わせ先- GENIVI:

Craig Miner  
248.840-8368  
[Cminer1@att.net](mailto:Cminer1@att.net)